

5718_JUEGO HABILIDAD MIKADO

FRONT PART

5718_Juego Habilidad Mikado Manual de instrucciones (Esp)



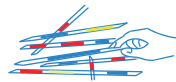
Recomendamos que lea detenidamente este manual de instrucciones y lo conserve para futuras consultas.

Instrucciones:

El jugador que empieza, coge las varillas con la mano formando un racimo, y apoyándolas en el suelo o en la mesa, las suelta para que se esparzan de forma desordenada formando un círculo.



En caso de que no se esparzan correctamente, se podrán volver a soltar de nuevo.

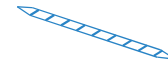
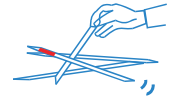


Este mismo jugador, irá cogiendo las varillas de una en una, y podrá retirar tantas como haya conseguido sin mover ni tocar las demás.

Para coger las varillas de forma más fácil, presione la punta con el dedo.



Cuando la varilla Mikado haya sido conseguida, podrá usar la misma para levantar y conseguir las otras varillas.

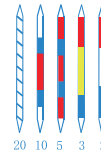


En caso de moverlas o tocarlas, el turno pasará al siguiente jugador y así sucesivamente.

La partida termina cuando se han cogido todas las varillas.

Cada jugador debe calcular su puntuación en base a la siguiente tabla:

$$1 + 5 + 5 + 15 + 15 = 41$$



	$1 \times 20 = 20$
	$5 \times 10 = 50$
	$5 \times 5 = 25$
	$15 \times 3 = 45$
	$15 \times 2 = 30$
	170

Ganará el jugador que haya obtenido la puntuación más alta.

Importado por:
MIKTO CATAL IMPORTACIONES S.L. B04267225
Ctra. De Huercal-Overa, s/n, 04640, Pulpi, Almería, Spain.

BACK PART

5718_Skill Game Mikado User manual (Eng)



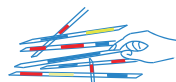
It is recommended to read this user manual carefully and keep it for future reference.

Instructions:

The player who starts, takes the rods with his hand forming a cluster, and supporting them on the floor or table, he releases them so that they scatter in a disorderly way forming a circle.



In case they do not spread correctly, they can be released again.

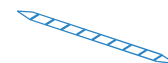
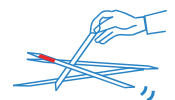


This same player, will take the rods one by one, and you can withdraw as many as you got without moving or touching the others.

To hold the rods easier, press the tip with your finger.



When the Mikado rod has been obtained, you can use it to lift and get the other rods.

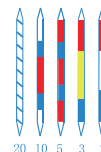


In case of moving or touching them, the turn will pass to the next player and so on.

The game ends when all the rods have been caught.

Each player must calculate his score based on the following table:

$$1 + 5 + 5 + 15 + 15 = 41$$



	$1 \times 20 = 20$
	$5 \times 10 = 50$
	$5 \times 5 = 25$
	$15 \times 3 = 45$
	$15 \times 2 = 30$
	170

The player who has obtained the highest score wins.

Importado por:
MIKTO CATAL IMPORTACIONES S.L. B04267225
Ctra. De Huercal-Overa, s/n, 04640, Pulpi, Almería, Spain.